

Hry / Tvůrčí práce s médii (2-6)

Důležitá fakta

Fascinace digitálními hrami pro děti spočívá především v tom, že se mohou vžít do jiných rolí a zažívat vzrušující dobrodružství. Pro menší děti znamenají digitální hry především jedno: zábavu!

Výzvy a rizika: Nadměrné hraní; násilí; genderové a rasové stereotypy; reklama

Pravděpodobnost vzniku tzv. hráčské poruchy je velmi nízká. Pokud se děti věnují svým koníčkům, setkávají se s kamarády a chodí spát v rozumnou dobu, není důvod k obavám.

Příklady kreativní práce s médii: Foto, audio, video, stop-motion, kódování/tvůrčí práce, outdoor

Doporučené zdroje

- MediaParents.eu
- Mediasmarts.ca <https://mediasmarts.ca/digital-media-literacy/general-information/video-games>
- WHO: <https://www.youtube.com/embed/IJ71KAO0mtc>
- Kita-project.eu https://kita-project.eu/wp-content/uploads/Kita_Interactive_Manual_en.pdf
- HABA Education <https://catalog.wehrfritz.com/haba-education/haba-education-media-literacy-19-en.pdf>
- commonsensemedia.org <https://www.commonsensemedia.org/lists/apps-that-inspire-kids-to-play-outside>

Důležité pojmy

- **Herní žánry** = označují konkrétní kategorii digitálních her. Liší se herními mechanismy a typem interakce.
- **Herní platformy** = počítačové systémy určené pro počítačové hry.
- **Hráčská porucha "Gaming Disorder"**
= je definována jako vzorec herního chování charakterizovaný mj. zhoršenou kontrolou nad hraním a rostoucím upřednostňováním hraní her před jinými činnostmi. Pro stanovení diagnózy musí být vzorec chování natolik závažný, že vede k významnému ovlivnění důležitých oblastí života (nejméně po dobu 12 měsíců).

Doporučení pro rodiče

- Projevte zájem a zůstaňte v kontaktu
- Pravidla hraní
- Zajistěte rovnováhu
- Kreativní práce s médii / Digitálně-analogové aktivity